

## Regulamin konkursu online „ArtQuiz o Ciechanowie”

### § 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest **Ciechanowski Ośrodek Edukacji Kulturalnej STUDIO** (adres: ul. 17 Stycznia 56a, 06-400 Ciechanów, NIP: 5661968391),
2. Uczestnikami quizu online (dalej zwanymi: Uczestnikami) może zostać każda osoba powyżej 13 roku życia, która dokona prawidłowego zgłoszenia w sposób i w terminie wskazanym w dalszej części regulaminu – w przypadku Uczestników poniżej 13 roku życia wymagana jest zgoda opiekuna prawnego.

### § 2 Opis i cel konkursu

1. Konkurs online „**ArtQuiz o Ciechanowie**” ma na celu promocję sztuki i technik artystycznych (w ujęciu szerokim zawierającym style malarskie, jak również zagadnienia dotyczące sprzętu fotograficznego) oraz odświeżenie, uzupełnienie i pogłębienie informacji na temat historii Ciechanowa i jego symbolicznych miejsc.
2. Warunkiem przystąpienia do konkursu jest wejście w podany przez Organizatora na jego stronie internetowej oraz fanpage’u (Ciechanowski Ośrodek Edukacji Kulturalnej STUDIO) link do strony zawierającej pytania (platforma Kahoot!) i rozwiązanie quizu.
3. Konkurs rozpocznie się z podaniem przez Organizatora linku do quizu oraz PINu pozwalającego na dostęp. Organizator wskazuje, że quiz rozpocznie się o godzinie 10.00 w dniu 1 maja 2021 roku, a zakończy się w dniu 3 maja 2021 roku do godziny 23.59.
4. Jako nazwę użytkownika należy wskazać adres mailowy lub numer telefonu – dana ta będzie równocześnie identyfikatorem Uczestnika oraz sposobem kontaktu Organizatora z osobami biorącymi udział w quizie. Każdy uczestnik może wziąć udział w quizie tylko raz.
5. Organizator będzie kontaktować się z Uczestnikami, którzy ukończą quiz z trzema najlepszymi wynikami w celu ustalenia terminu i sposobu odebrania nagrody na podstawie podanych przez Uczestników danych kontaktowych (numeru telefonu lub adresu email).
6. Organizator wskazuje, że sposób wyliczania punktacji opiera się na algorytmie używanym na stronie Kahoot.it i Organizator ustali zwycięzców na podstawie mechanizmów tejże strony.
7. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany godzin rozpoczęcia i zakończenia dostępności quizu, jak i nie ponosi odpowiedzialności w przypadku istotnych zmian technicznych lub awarii sieci, urządzeń lub portali wykorzystanych do realizacji quizu.

### § 3 Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla trzech Uczestników, którzy uzyskają najlepsze wyniki (Zwycięzców) mierzone poprzez algorytmy strony Kahoot.it.
2. W przypadku remisu Organizator zastrzega sobie prawo zorganizowania quizu dodatkowego mającego wyłonić zwycięzcę lub rozstrzygnąć o kolejności zdobytych miejsc.
3. Sposób doręczenia nagród Organizator ustali ze Zwycięzcami indywidualnie.

#### **§ 4 Uwagi końcowe**

1. Sprawy niezawarte w regulaminie rozstrzyga Organizator.
2. Dołączenie do quizu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
3. Wszelkie spory mogące wyniknąć na tle niniejszego quizu, po wyczerpaniu drogi postępowania polubownego, rozstrzygane będą przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
4. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą zgodnie z zasadami przetwarzania i archiwizowania danych